

Besiedlungsszenario

Vor vielen Jahren stellten sich einige treu ergebene Diener des Kaisers plötzlich gegen ihn. Sie wollten ihre eigene Siedlung gründen, selbst eine riesige Stadt erbauen und unter dem Namen Baumeister in die Geschichte eingehen. Der Kaiser erlaubte es nicht. So schlossen sie sich zusammen und gründeten einen Bund, der den Kaiser vom Thron stürzen sollte. Bald entbrannte ein bitterer Kampf. Doch dann sah der Kaiser es ein. Er ließ ihnen eine Chance, eine riesige Metropole aufzubauen. Sollten sie es nicht schaffen, sollten sie ihm wieder dienen. Der Kaiser sandte uns hinterher, um sie zu beobachten. Gleichzeitig sollen wir hier eine Siedlung aufbauen. Wir dachten uns: Werden sie es schaffen? Die ist ihre Geschichte . . .

ACHTUNG:DA ES FÜR DIE NEUEN MITSPIELER NICHT SOVIELE SOUNDPROFILE GIBT MUSSTE ICH EIN WENIG IMPROVISIEREN. DAS HEISST, KEINESFALLS AUF IHRE SOUNDAUSGABEN HÖREN: ES ZÄHLEN NUR DIE TEXTE.

Die Datei enthält zwei .rdu Dateien. Es sind verschiedene Varianten. Für das Grundspiel alleine werde ich noch solche szenen machen.

Viel Spaß bei meinem Besiedlungsszenario. Für fragen steht die Annozone und die Kommentare des Annopools immer offen.